

Instructional Booklet for Kids

3

PERSONAL TEE

Red Tee

LEVEL THREE



U.S. Kids Golf

www.uskidsgolf.com.ua

U.S. Kids Golf

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ И СПОРТИВНЫЕ ПРОГРАММЫ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ

ТУРИРЫ

ГОЛЬФ-ИНВЕНТАРЬ

ОБУЧАЮЩИЕ ПРОГРАММЫ

ТУРИРЫ

ГОЛЬФ ИНВЕНТАРЬ

U.S. Kids Golf Foundation является некоммерческой организацией, которая была основана в 2001 году. Ассоциация U.S. Kids Golf Foundation занимается в том, чтобы у детей и их семей была возможность играть в гольф, которая для этих детей является прекрасной альтернативой в образовании. Слоган U.S. Kids Golf Foundation: ПРОВЕДИТЕ БОЛЬШЕ ВРЕМЕНИ ЗА СПОРТИВНЫМИ, НАУЧНЫМИ И КРЕАТИВНЫМИ НАСТРОЕНИЯМИ.

U.S. FOUNDRY
Наша команда U.S. Kids Golf – это команда детей, которые играют в гольф, играют в гольф-клубы, и помогают воспитателям гольфа, чтобы они могли помочь каждому ребенку реализовать свои мечты.

U.S. STORES
Продукция U.S. Kids Golf America была разработана в июле 2007 года и имеет цель решить проблемы, с которыми сталкиваются родители. Для Kids Golf (Kids Golf) наша команда (Kids Golf) имеет уникальную команду в гольф, 3-4 и 5-летние, которые играют в гольф и помогают, но также гольф-клубы по всему миру.

«Для нас это не было простым решением. Мы хотели сделать использование Kids Golf, «Кидс», как лучший вариант и для детей, чтобы их родители и их друзья могли играть в гольф, и для детей и их друзей, которые играют в гольф. Мы хотим, чтобы наши дети могли играть в гольф, и для детей, которые играют в гольф, но и для детей, которые играют в гольф.»

www.uskidsgolf.com.ua

U.S. Kids Golf
США

ОБУЧАЮЩИЕ ПРОГРАММЫ **ТУРНИРЫ** **ГОЛЬФ-ИНВЕНТАРЬ**

U.S. Kids Golf Foundation является некоммерческой организацией, которая была основана в 2001 году. Фондация U.S. Kids Golf Foundation занимается в том, чтобы у детей и их семей была возможность играть в гольф. Каждый год эта организация проводит турниры и соревнования. Контакт U.S. Kids Golf Foundation: телефон: 800-445-8348, сайт: www.uskidsgolf.com.

U.S. ТУРНИРЫ
Фондация U.S. Kids Golf проводит детские турниры по гольфу. Каждый турнир имеет и поддержку профессиональных тренеров, которые помогут вам научиться играть в гольф. Это то, что вам будет действительно интересно.

U.S. ИНВЕНТАРЬ
Фондация U.S. Kids Golf является лидером в мире с 1987 года в плане разработки гольфа, с которой начали заниматься ее создатели. Для вас есть (Just for Kids), игра является самым лучшим и лучшим для детей. 5 и 6 лет, также интересны к игре с инвентарем, но только лишь партиями по интересности.

«Для нас это не было проблемой проведение турнира, — делится воспитательница Вик Харт, — потому, что получили помощь и поддержку только 10 минут. В то время я не знала, что детская школа гольфа так важна. Для нас только родители могли сделать для ребенка игру, но и у нас есть школа гольфа».

ВВЕДЕНИЕ

В ПРОГРАММУ PERSONAL TEE

Обучение гольфу это большой вызов для каждого, а для детей еще больший. Длина стандартного гольф поля и запутанность правил могут оттолкнуть ребенка настолько, что после первых уроков гольфу его отвернет от этой игры, возможно навсегда.

Это главная причина, почему организация U.S. Kids Golf совместно с профессионалами из PGA создали Personal Tee™ Golf Learning Program.

Эта программа помогает соблюдать равновесие в тренировке гольф грамотности и помогает мотивировать начинающих гольфистов, развивает способности к гольфу, поддерживать интерес к игре.



ПРИБЛИЗИТЕЛЬНОЕ РАССТОЯНИЕ 18 ЛУНОК

Зелёное ти	2000 м.
Золотое ти	3400 м.
Красное ти	5400 м.
Синее ти	5700 м.
Желтое ти	5900 м.



Начните изучение с Первой ступени - Green Tee, которое так же как и другие ступени соответствует ти такого же цвета на гольф полях для игроков всех уровней. Расстояние от ти к лунке, которое считается оптимальным наведены в табличке.

Так как красное ти для начинающих гольфистов чересчур длинное, на поле добавлено еще два ти - зеленое и золотое, которые сокращают длину поля или длину отдельных лунок.

Это придает ребенку больше смелости в игре, так как расстояние к цели становится короче, и он получает больше уверенности для его преодоления. Темп игры улучшается, и игра становится более захватывающей как для детей, так и для родителей.

Гольф без добавочных ти можно сравнить с лыжным спортом, когда у начинающего лыжника нет возможности тренироваться на голубых трассах, а предстоит сразу освоить черные.

Каждое руководство, как и это, содержит инструкции по основным общим элементам игры. В дальнейшем с растущей сложностью добавляются все новые элементы. При этом обучающийся может начать с любой ступени, в соответствии с определением тренера. Как только ученик закончит книжку, он может начать проходить следующую ступень, она связана с предыдущей и дает возможность перейти играть на ти следующего цвета.

Для родителей данное руководство служит инструкцией, при помощи которой они могут следить за успехами своего ребенка, а также дает информацию о том, что ждет его впереди.

ПАТТИНГ

УПРАЖНЕНИЕ



Основы на тренировочном поле

Сначала повтори основы паттинга, которым мы научились в предыдущих упражнениях (Green и Gold). Сейчас обратим внимание на «чтение» поля, построение твоих «паттинговых» навыков и научимся двум новым способам держания паттера.



1

Стойка «У»



2

Глаза над мячиком



3

Замах = мах



4

Целься «по траектории» в точку



6

Тренировка паттинга

1. Определи точку, в которую ты должен целиться
2. Сделай тренировочный мах, который собираешься сыграть
3. Прицелься «по траектории» в точку, в которую собираешься бить, приложи клюшку к мячику и прими правильную стойку.



5

«Чтение» поля

Найди слегка наклонённую часть грина. Сначала реши, какой патт это будет: медленный, средний или быстрый. Теперь представь себе воду, которая течёт по полю, и следи, как она течёт по склону вниз. Это будет направление, которым мячик будет катиться («brake», брейк).



7

Возможности захвата паттера

Перевернутый перекрытый захват («reverse overlap» - слева) или же держание с перекрещенными руками («crosshand» - справа), это одни из способов держания (грипа) паттера, который позволит твоим рукам работать как одно целое.

Сила поворота катящегося мячика зависит от того, насколько большой склон на поле, и как сильно ты ударишь по мячику. Будет полезно осмотреть траекторию пата со всех сторон, и тем самым получить большую уверенность при «чтении».



АТТЕСТАЦИЯ

Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

- | | | | |
|----------|-------------------------|-------|-------|
| 1 | Стойка «У» | _____ | _____ |
| 2 | Глаза над мячиком | _____ | _____ |
| 3 | N=P | _____ | _____ |
| 4 | Целься «по траектории» | _____ | _____ |
| 5 | Чтение поля | _____ | _____ |
| 6 | Тренировка паттинга | _____ | _____ |
| 7 | Способы захвата паттера | _____ | _____ |

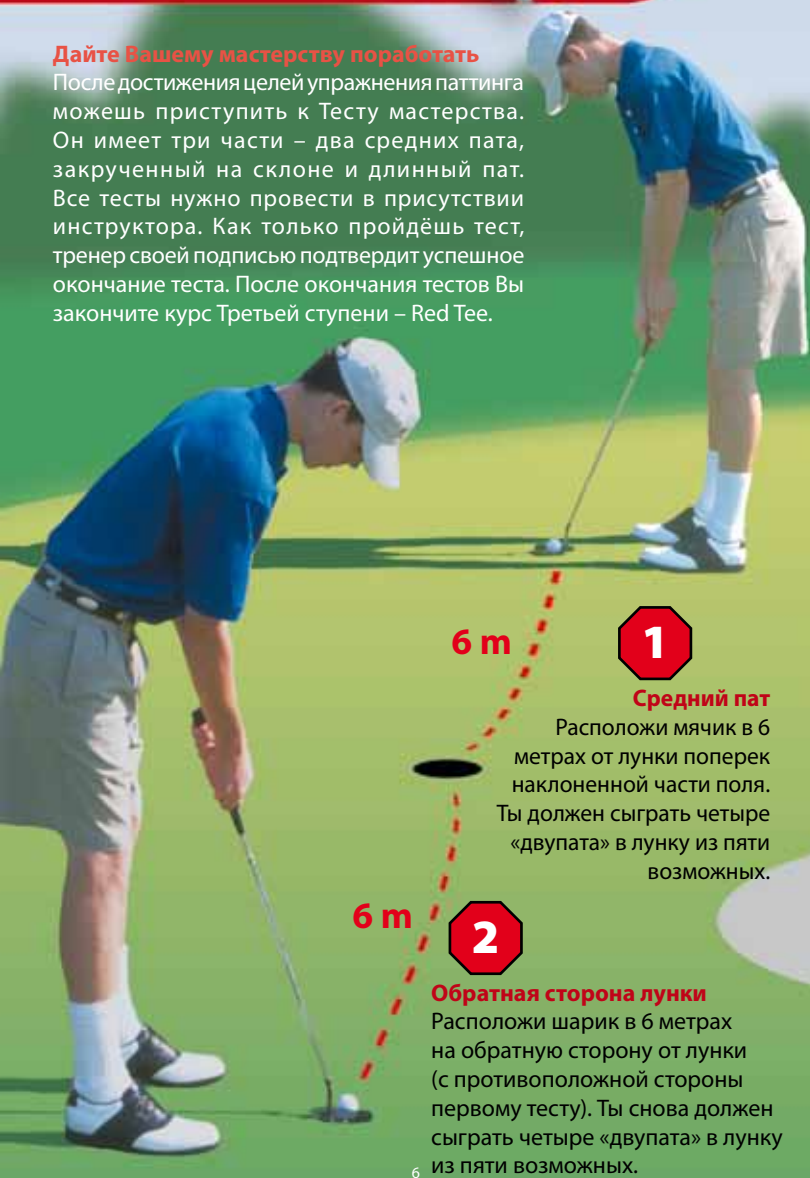
ПАТТИНГ

ТЕСТ МАСТЕРСТВА



Дайте Вашему мастерству поработать

После достижения целей упражнения паттинга можешь приступить к Тесту мастерства. Он имеет три части – два средних пата, закрученный на склоне и длинный пат. Все тесты нужно провести в присутствии инструктора. Как только пройдёшь тест, тренер своей подписью подтвердит успешное окончание теста. После окончания тестов Вы закончите курс Третьей ступени – Red Tee.



6 м



Средний пат

Расположи мячик в 6 метрах от лунки поперек наклоненной части поля. Ты должен сыграть четыре «двупата» в лунку из пяти возможных.

6 м



Обратная сторона лунки

Расположи шарик в 6 метрах на обратную сторону от лунки (с противоположной стороны первому тесту). Ты снова должен сыграть четыре «двупата» в лунку из пяти возможных.

3

Длинный пат

Расположи мячик в 12 метрах от лунки на ровной плоской части поля. Ты должен закатить три «двупата» в лунку из пяти возможных.

12 м

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы _____ Дата _____

① Средний пат _____
успешных _____ из 5 попыток

② Обратная сторона _____
успешных _____ из 5 попыток

③ Длинный пат _____
успешных _____ из 5 попыток

ЧИППИНГ

УПРАЖНЕНИЯ



В притык с полем

Для начала вернись на основы чиппинга, которым мы научились в предыдущих частях (Green и Gold). Затем мы начнём работать над твоей чиппинговой сноровкой и отработаем концовку удара.



1

Стойка «У»



2

Глаза над мячиком



3

Замах = мах



4

Целься «по траектории» в точку

1



2



3



7

Чиппинговый навык

1. Найди точку, в которой должен остановиться твой мячик.
2. Сделай пробный мах.
3. Целься «по траектории» в выбранную точку, приложи клюшку за мячик и прими правильную стойку.

5**Руки вниз**

Возьми клюшку немного ниже грипа (передвинь руки по рукоятке вниз), таким образом ты облегчишь контроль над расстоянием.

**6****Возможности держания клюшки при чипе**

Использование такого же держания как и при патте позволит тебе держать свою клюшку в ладонях, но не в пальцах.

АТТЕСТАЦИЯ

Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

- | | | | |
|----------|----------------------|-------|-------|
| 1 | Повтор 1-4 | _____ | _____ |
| 5 | Руки вниз | _____ | _____ |
| 6 | Держание клюшки | _____ | _____ |
| 7 | Чиппинговая сноровка | _____ | _____ |
| 8 | Выдержка на финише | _____ | _____ |

8**Выдержка на финише**

Завершая удар еще на несколько секунд удержи стойку, а глаза должны смотреть туда, где лежал мячик.



Дайте Вашему мастерству поработать

После достижения целей упражнения чиппинга можешь снова приступить к Тесту мастерства. В этот раз тест имеет три части: короткий чип, средний чип и длинный чип. Все тесты нужно пройти в присутствии инструктора. Как только ты пройдёшь тест, тренер своей подписью подтвердит успешное окончание теста. После окончания трёх тестов эта часть Третьей ступени Red Tee будет за Вами.



1

Короткий чип

Положи мячик так, чтобы он был расположен в 6 метрах от самой лунки. Ты должен успешно «отчиповать» 3 из 5 ударов так, чтобы шарик остановился на расстоянии ближе чем 1,8 метра от лунки.



2

Средний чип

Положи мячик так, чтобы он находился в 12 метрах от лунки. Ты должен «чипнуть» хотя бы 3 из 5 мячиков на расстоянии максимум 4 метров от лунки.

3

Длинный чип

Положи мячик так, чтобы он находился в 18 метрах от лунки. Ты должен «чипнуть» хотя бы 3 из 5 мячиков на расстоянии максимум 5,5 метров от лунки.

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы _____ Дата _____

① Короткий чип _____
успешных _____ из 5 попыток

② Средний чип _____
успешных _____ из 5 попыток

③ Длинный чип _____
успешных _____ из 5 попыток

ПИТЧИНГ

УПРАЖНЕНИЯ



Короткие и длинные удары из области грена

Сначала повтори основы питча, которым мы научились в предыдущих частях (Gold Tee), а потом добавь упражнения длинного питча. Для упражнения возьми девятку айрон, PW (pitching wedge) или SW (Sand Wedge).



Мячик
посредине



Замах «У»



Пупок «square»



**4**

С «У» на «Л» при длинном питче

Этот мах позволит тебе сыграть дальний и высокий питч, при любом положении мячика.

5

Выдержка на финише, головка клюшки над большим пальцем ноги

Замах закончится равновесием, причём таким образом, чтобы головка клюшки была над ногой которая ближе к лунке.

6

Последовательность перед ударом

1. Прикнь траекторию питча и определи место падения мячика и силу удара.
2. Сделай тренировочный мах.
3. Целься «по траектории» и приложи клюшку за мячик.

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

- | | | | |
|----------|---------------------------------------------|-------|-------|
| 1 | Мячик посредине | _____ | _____ |
| 2 | Стойка «У» | _____ | _____ |
| 3 | Пупок «square» | _____ | _____ |
| 4 | С «У» на «Л» | _____ | _____ |
| 5 | Выдержка головки клюшки над большим пальцем | _____ | _____ |
| 6 | Последовательность перед ударом | _____ | _____ |

ПИТЧИНГ

ТЕСТ МАСТЕРСТВА



Попадаем на площадку

После успешного усвоения тренировки питчинга можешь приступить к тесту мастерства. Он имеет две части – короткий и длинный питч, который ты должен пройти в присутствии своего тренера. Как только ты успешно пройдёшь тест, твой тренер подпишет тебе и эту страничку и подтвердит, что и эта часть Третьей ступени – Red Tee пройдена.



1

Короткий питч

Расположи мячик в 18 метрах от площадки вокруг лунки. Используй девятку айрон или PW (Pitching Wedge). Ты должен 4-мя из 5-ти ударов попасть на область вокруг лунки.



2

Длинный питч

Положи мячик в 35 метрах от лунки. Используй PW или SW (Sand Wedge). 3 из твоих 5 мячиков должны попасть в область лунки.

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

① Короткий питч _____
успешных _____ из 5 попыток

② Длинный питч _____
успешных _____ из 5 попыток



Игра из бункера

Сначала мы снова повторим основы, которым мы уже научились в Gold Tee. Потом мы выучим новые упражнения 5-8 в Red Tee.



1

Не дотрагиваться



2

Мячик впереди



3

Песочный
гейзер



4

Выдержка
на финише

7

С «У» на «L»

Сделай мах из позиции «У» на «L» и обрати внимание чтобы клюшка осуществила достаточный мах.



8

Замах гейзером

Махни клюшкой так, чтобы получился гейзер и чтобы она не остановилась раньше, чем на финише.

5**Открытая стойка**

Мячик расположен впереди твоей стойки (в середине в направлении лунки), «открой» свои ноги так, чтобы они направлялись влево от цели.

**6****Мах влево от цели**

«Щекой» (ударной поверхностью) клюшки, направляющейся перпендикулярно цели махни вдоль направления ноги, следовательно в направлении слева от цели.

**АТТЕСТАЦИЯ**

Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

- | | | | |
|----------|-------------------|-------|-------|
| 1 | Повторения 1-4 | _____ | _____ |
| 5 | Открытая стойка | _____ | _____ |
| 6 | Мах влево от цели | _____ | _____ |
| 7 | С «У» на «L» | _____ | _____ |
| 8 | Мах гейзером | _____ | _____ |

ПЕСОК

ТЕСТ МАСТЕРСТВА



Уходим из бункера

После упражнений игры из песчаного бункера, мы можем приступить к тесту мастерства. У него одна задача, которую ты должен пройти в присутствии инструктора – короткий удар из песка. Как только пройдёшь тест, тренер своей подписью подтвердит успешное окончание теста, и тем самым Вы закончите курс третьей ступени – Red Tee.





Удар из бункера

Расположи мячик в бункере с низким краем. Ты должен выбить хотя бы 3 из 5 шариков.

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы _____ Дата _____



Удар из бункера _____

успешных _____ из 5 попыток

ПОЛНЫЙ УДАР («FULL SWING»)

УПРАЖНЕНИЕ



Как выполнить полный удар

Прежде всего, повторим и потренируем первые пять шагов, которым мы научились в предыдущих частях (Green Tee и Gold Tee), а потом добавим полный разворот плеч, всю последовательность подготовки к удару и возможности держания клюшки.



1

Позиция мячика



2

Стойка «У»,
наклон плеч



3

Целься
«по траектории»



4

С «У» на «L»



5

Выдержка на
финише, темп



7

Последовательность перед ударом

1. Найди свою цель
2. Прицелься «щекой» клюшки, после чего выровняй ноги
3. Прими правильную стойку, расслабься

6

Полный разворот плеч

Твоё переднее плечо (то, что ближе к цели) повернётся аж за шарик, а твоя спина полностью развернётся к цели.



8

Возможность держания клюшки

Самым распространённым способом держания клюшки при полном махе является так называемый «interlock» (сверху) и «overlap» (снизу). Твой инструктор даст тебе совет, который из них является лучшим для тебя.

АТТЕСТАЦИЯ

Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

- | | | | |
|----------|---------------------------------|-------|-------|
| 1 | Повторы 1-5 | _____ | _____ |
| 6 | Полный разворот плеч | _____ | _____ |
| 7 | Последовательность перед ударом | _____ | _____ |
| 8 | Возможности держания клюшки | _____ | _____ |

ПОЛНЫЙ ЗАМАХ («FULL SWING»)

ТЕСТ МАСТЕРСТВА



Дайте Вашему мастерству поработать

После достижения целей упражнения полного замаха можешь приступить к Тесту мастерства. Он имеет две части – удар семёркой айроном и удар драйвером. Оба теста нужно провести в присутствии инструктора. Как только пройдёшь тест, тренер своей подписью подтвердит успешное окончание теста. После окончания обоих тестов Вы закончите курс третьей ступени – Red Tee.



Удар семёркой айроном

Сыграй мячик с земли так, чтобы он пролетел в воздухе хотя бы 65 метров. Ты должен успешно сделать 3 из 5 ударов.





65

90

2

Удар драйвером

Ударь мячик так, чтобы он пролетел в воздухе хотя бы 90 метров. Успехом должны завершиться 3 из 5 ударов.

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

1

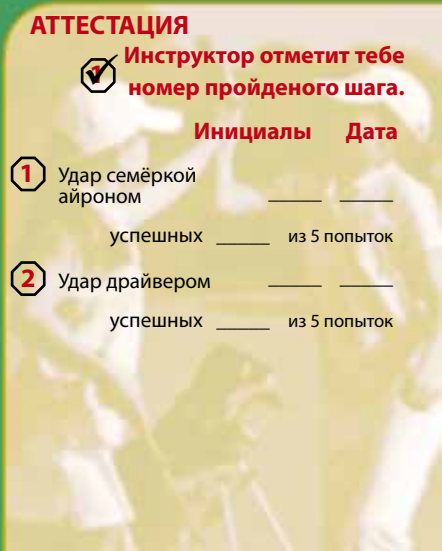
Удар семёркой айроном

успешных _____ из 5 попыток

2

Удар драйвером

успешных _____ из 5 попыток



Тест поведения на поле

В этом тесте находится 10 вопросов с ответами ДА либо НЕТ (правильные уже отмечены). Ты должен правильно ответить на все 5 вопросов, которые из 10 следующих на своё усмотрение выберет инструктор.

- 1** Можешь ли ты «играть сквозь» группу перед тобой, если они хотят тебя пропустить и попросят тебя об этом?
 Да Нет
- 2** Можешь ли ты ездить «как попутчик» на задней части электрической тележки?
 Да Нет
- 3** Можно ли, если ты тренируешься на драйвинге или на тренировочной площадке мешать людям, которые тренируются вместе с тобой?
 Да Нет
- 4** Если у тебя не получился такой удар как ты хотел, можешь ли ты сыграть «mulligan» (ударить безнаказанно ещё раз), если играешь на поле?
 Да Нет
- 5** Разрешено ли делать тренировочные махи, если это не сдерживает игру, не мешает другим сосредоточиться на ударе и не повредит площадку?
 Да Нет



- 6** Считается ли правильным, что скорость игры флайта не будет превышать отведенного времени для прохождения поля?
 Да Нет
- 7** Должен ли игрок разровнять следы от ботинок и клюшки, если он играл с песчаного бункера?
 Да Нет
- 8** Нужно ли придти на первую стартовую площадку за 10 минут до начала?
 Да Нет
- 9** Можешь ли ты играть мячиками, предназначенными для драйвинга («range ball»), если потом ты вернёшь их на драйвинг?
 Да Нет
- 10** Можешь ли ты при определённых ситуациях бросать на поле клюшку?
 Да Нет

Хорошо изучи вопросы и, когда ты будешь готов, твой инструктор тебя проверит. Как только ты пройдёшь этот тест, он подпишет тебе данное свидетельство.

**ЗАМЕТКА ДЛЯ
ИНСТРУКТОРА:**

Этот тест проводится устно, при чём вы задаёте ученику пять из выше представленных вопросов. Ученик должен правильно ответить на все 5 вопросов, для того чтобы закончить эту часть.

АТТЕСТАЦИЯ

Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы _____ Дата _____

1 5 с 5 правильно _____

Заметки

ПРАВИЛА

УСТНЫЙ ТЕСТ

Играй по правилам

В следующем тесте снова 10 вопросов с ответами Да либо Нет (на правильных стоит галочка). Ты должен правильно ответить на все 5 вопросов, которые из 10 следующих вопросов выберет твой тренер по своему усмотрению.

- 1** Даже маленькая лужа на поле считается случайной водой?
 Да Нет
- 2** Правда ли, что комок оставшейся травы подготовленный к вывозу или дыра в земле, сделанная гринкипером, считается землёй в «ремонте»?
 Да Нет
- 3** Разрешено ли безнаказанное дропование, если шарик окажется в углублении, которое сделало животное, ползун или птица?
 Да Нет
- 4** Можешь ли ты провозгласить свой шарик как неиграемый где-либо на поле, за исключением препятствия?
 Да Нет
- 5** Правда ли, что ты можешь играть 18 клюшками, одной на каждую лунку поля?
 Да Нет



6

Должен ли ты играть мячиком «так, как он лежит», если он лежит на препятствии, например, на одной из частей оросительной системы?

Да

Нет

7

Если ты дропуешь, ты должен стоять выпрямлено, держать мячик на высоте плеча и иметь полностью выпрямленную руку?

Да

Нет

8

Действуют ли одинаковые правила при игре на удары и игре на лунки?

Да

Нет

9

Если приближается буря и молнии, будет ли верным решением приостановить игру?

Да

Нет

10

Если твой мячик окажется в водной преграде, отмеченной красными колышками, имеешь ли ты такие же возможности как и при водной преграде, обозначенной жёлтыми колышками?

Да

Нет

Хорошо изучи вопросы и, когда ты будешь готов, твой инструктор тебя проверит. Как только ты пройдёшь этот тест, он подпишет тебе данное свидетельство.

ЗАМЕТКА ДЛЯ ИНСТРУКТОРА:

Этот тест проводится устно, при чём вы задаёте студенту пять из выше представленных вопросов. Ученик должен правильно ответить на все 5 вопросов, для того чтобы закончить эту часть.

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы _____ Дата _____

1

5 с 5 правильно

Заметки

ЭКИПЕРОВКА

УСТНЫЙ ТЕСТ

Использование соответствующих клюшек

Играть клюшками, которые соответствуют твоему росту и силе с соответствующим весом головки, правильной гибкостью shaft, правильной длиной и углом пятки, очень важно. Следующий тест состоит из 5 вопросов с ответами ДА или НЕТ, которые уже заранее правильно отвечены. Для успешного окончания теста ты должен правильно ответить на все пять вопросов.

1

Можно ли лёгкой головкой клюшки сделать быстрее мах чем тяжёлой?

Да

Нет

2

Правда ли, что слишком тяжёлая клюшка может привести к построению не правильного замаха и потере расстояния?

Да

Нет

Сравнение весов клюшек

	Укороченные взрослые клюшки и большинство юниорских клюшек	Детские клюшки PerformanceLight	Детские клюшки Ultralight
Вуд	220 г	190 г	165 г
Айрон №7	269 г	238 г	200 г
wedge	290 г	260 г	214 г

3

Увеличиться ли гибкость shaft взрослой клюшки, если её правильно укоротить?

Да

Нет

4

Должна ли длина shaft соответствовать твоему росту?

Да

Нет

5

Если угол пятки слишком острый (а головка клюшки направлена вверх), способствует ли это тому, что пятка клюшки сначала коснётся земли, головка скрутится в закрытую позицию и мячик полетит вниз и влево?

Да

Нет

АТТЕСТАЦИЯ



Инструктор отметит тебе номер пройденного шага.

Инициалы Дата

1

5 с 5 правильно

ЗАМЕТКА ДЛЯ ИНСТРУКТОРА:

Этот тест проводится устно, при чём вы задаёте студенту все пять вопросов. Ученик должен правильно ответить на все 5 вопросов, для того чтобы закончить эту часть.

Заметки

ИГРА НА ПОЛЕ

ТЕСТ НА РЕЗУЛЬТАТ ИГРЫ НА ПОЛЕ

Red Tee очки – 54

Прежде чем начнёшь играть с жёлтых ти, ты должен уверенно сыграть с красных мест 9 лунок на 54 удара или меньше. Если у тебя с кем-то получится трижды сыграть максимум на 54 удара, и тебе это подтвердят подписью, ты пройдёшь и эту задачу на результат игры на поле.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									



Всего	Дата	Поле	Подпись

Пожалуйста, запиши свои очки в табличку, лунку за лункой, дату и поле, а результат дай подписать тому, кто сможет подтвердить твой результат.

АТТЕСТАЦИЯ

Инструктор поставит галочку на цифре выполненного шага, пока ты не добьёшься трижды предписанных (или лучше) очков.



Инициалы Дата



Три очка 54
или лучше

Заметки

СПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

ВЫПУСКНОЙ ТЕСТ

Характер настоящего чемпиона

В этой части каждой книжки, касающейся спортивного поведения, написана одна из черт характера настоящего чемпиона, которую должен иметь молодой гольфист. В курсах Green Tee и Gold Tee мы обратили внимание на такие качества, как **УВАЖЕНИЕ К ПОЛЮ** и **УВАЖЕНИЕ К ОСТАЛЬНЫМ**, о которых снова нужно вспомнить в этом выпускном тесте. В конце курса Третьей ступени – Red Tee ученик должен кратко описать своему инструктору хотя бы пять способов, которыми гольфист может проявить:



УВАЖЕНИЕ К САМОМУ СЕБЕ

Гольфист может проявлять своё уважение к себе самому многими способами. Среди которых, например:

- никогда не сдавайся,
- никогда не будь чересчур критичен к себе,
- будь позитивней и не теряй уверенность в себе,
- всегда играй по правилам, и не нарушай их,
- относись к каждому удару самым лучшим образом.

Возможно, ты найдёшь ещё какие-то способы.

Твой тренер спросит тебя о пяти способах проявления уважения к полю, и о пяти способах проявления уважения к остальным на поле.

АТТЕСТАЦИЯ

Инструктор поставит тебе галочку, когда ты выполнишь все предыдущие тесты в этой брошюре, а также и этот тест спортивного поведения.

Инициалы Дата

Повторение: уважение к полю
уважение к остальным

1 Спортивное поведение: уважение к себе самому _____

Заметки





U.S. Kids Golf

EQUIPMENT • INSTRUCTION • COMPETITION



WWW.USKIDSGOLF.COM.UA



U.S. KIDS GOLF CERTIFICATE

Сдал экзамен по программе обучения U.S.KIDS GOLF

_____ (имя и фамилия игрока)
«U.S. KIDS GOLF RTP программа обучения в Украине» и закончил
уровень _____ RTP программы.



GOLF CLUB in Ukraine

GOLF PRO

Дата экзамена: _____



U.S. Kids Golf
PERSONAL LIFE GOLF CLUB IN UKRAINE
...teaching the world's top kids golf!

www.uskidsgolf.com.ua

U.S. Kids Golf
США

ОБУЧАЮЩИЕ ПРОГРАММЫ

ТУРНИРЫ

ГОЛЬФ-ИНВЕНТАРЬ

U.S. Kids Golf Foundation является некоммерческой организацией, которая была основана в 2001 году. Фондация U.S. Kids Golf Foundation занимается в том, чтобы у детей и их семей была возможность играть в гольф. Каждый год эта организация проводит турниры в различных регионах U.S. Kids Golf Foundation проводит более 400 турниров, соревнований, мероприятий в 49 штатах и 14 странах.

U.S. ТУРНИРЫ
FUSION U.S. Kids Golf – программа детей, которую игра в гольф. Каждый год есть турниры, и получить возможность играть в гольф очень важно для детей, ведь это то, что является отличным воспитанием.

U.S. ИНВЕНТАРЬ
Фондация U.S. Kids Golf также была основана в начале 1997 года и имеет отличные традиции, с которой было получено ее название. Для Kids Golf (Kids Golf Inc.) игра является самым важным и полезным для детей, 5 и 6 лет, также интересны к игре с инвентарем, но также есть варианты по интересности.

«Для нас это не было простым решением принять, – делится исполнительный директор Kids Golf, – потому, как получить материал и его после через 10 лет. В то время я не знал, что детям будет интересно играть. Но на турниры приходят много детей и родители приносят свои собственные гольфы, но и у нас есть хорошие игроки.»

Дети учатся совершенно иначе чем взрослые.

Кроме правильной экипировки, они нуждаются прежде всего в правильных советах, которые удержат их внимание и интерес к игре.

Однако большое количество советов и наставлений может лишить их тяги к гольфу. Но и нехватка наставлений может способствовать получению ошибочных навыков и потери интереса.

Это руководство даёт сбалансированные инструкции и вдохновляет молодых гольфистов для использования всех их возможностей. Руководство составлено совместно с профессионалами из PGA и LPGA. Ближайшего тренера Вы можете найти на www.uskidsgolf.com.ua, или позвонив по телефонному номеру, указанному на веб-страничках U.S. Kids Golf на Украине.



Personal Tee
Golf Learning Program
www.uskidsgolf.com.ua